Problemas

1. O cliente deve gerenciar o tempo gasto em atividades, sob pena de perda de desempenho na atividade profissional.
2. O cliente espera que o produto exija pouco tempo para gerenciar seu tempo, sob pena de não utilizar o produto.

Necessidades

1. O cliente precisa de um sistema computacional que permita armazenar a identificação de atividades diárias.
2. O cliente precisa de um sistema computacional para registrar o montante de tempo gasto em atividades diárias.
3. O cliente precisa de um sistema computacional que permita acesso rápido as informações de tempo armazenadas.
4. O cliente precisa de um sistema computacional que permita acessar o histórico de utilização das atividades.

Requisitos Funcionais

1. O Smart Pomodoro deverá registrar o nome da atividade;
2. O Smart Pomodoro deverá registrar o tempo da atividade;
3. O Smart Pomodoro deverá compartilhar seus dados com software externo;
4. O Software deverá permitir consultar as atividades cadastradas e os tempos vinculados;

Requisitos não funcionais

1. O Smart Pomodoro deverá ser um cubo;
2. O Smart Pomodoro deverá ter dois tipos de faces, sendo elas, timer e desligar;
3. O Smart Pomodoro deverá ter cinco faces do tipo timer;
4. O Smart Pomodoro deverá ter uma face do tipo desligar;
5. O Smart Pomodoro deverá ter um display em suas faces do tipo timer;
6. O Smart Pomodoro deverá ter compartilhamento de dados com software externo através de enlace Wifi e protocolo TCP/IP;
7. O Smart Pomodoro deverá ter cadastramento de informações de faces do tipo “timer” através de comandos de voz;
8. O Smart Pomodoro deverá ter o início do timer de uma face quando o usuário posicionar tal face voltada para cima;
9. O Smart Pomodoro deverá ter o timer de uma face inicializado apenas se tal face já tiver tido sua identificação registrada;
10. O Smart Pomodoro deverá ter todos os seus timers paralisados quando a face “Desligar” estiver voltada para cima;
11. O Smart Pomodoro deverá ter a exibição do nome e do tempo atual no display nas faces do tipo “Timer”;
12. O Software deverá ter suas interfaces gráficas construídas em formato web;
13. O Software deverá ter acesso aos dados através de tabelas e/ou gráficos;